

Starptautiskā korespondencšaha federācija

ICCF spēles noteikumi, sakariem izmantojot serveri.

Derīgi no 01/01/2017

1. Spēle un vadība

- a. Partijas tiek spēlētas atbilstoši FIDE šaha noteikumiem, izņemot gadījumus, kas savādāk definēti šajos vai citos ICCF noteikumos.
- b. Tiek iecelts Turnīra direktors, kurš ir atbildīgs par turnīra gaitu un partiju norisi.
- c. KOMANDU SACENSĪBAS: Katrai komandai ir Komandas kapteinis, kas spēlētāju vārdā uztur sakarus ar Turnīra direktoru.
- d. KOMANDU SACENSĪBAS: Nesaprašanos starp spēlētājiem vispirms cenšas atrisināt Komandu kapteiņi, pirms par to tiek ziņots Turnīra Direktoram.
- e. Partijas jāspēlē lietojot ICCF serveri.
- f. Partijām, kuras attīstās normāli līdz to noslēgumam, rezultāti automātiski tiks pierakstīti un Turnīra direktors būs informēts ar sistēmas starpniecību. Visos citos gadījumos, spēlētāji ir atbildīgi par prasības izdarīšanu vai sazināšanos ar Turnīra direktoru, problēmu un strīdu atrisināšanai.
- f. KOMANDU SACENSĪBAS: Partijām, kuras attīstās normāli līdz to noslēgumam, rezultāti automātiski tiks pierakstīti un Turnīra direktors būs informēts ar sistēmas starpniecību. Automatizēti ievadāmie pieprasījumi spēlētājam jāizdara tieši serverī un tiks vai nu servera automātiski novērtēti (darbojoties ar Turnīra direktora pilnvarām), vai servera padoti tālāk Turnīra direktoram novērtējumam. Visos citos gadījumos, komandu kapteiņi ir atbildīgi par prasības izdarīšanu vai sazināšanos ar Turnīra direktoru, problēmu un strīdu atrisināšanai.
- g. Šie noteikumi tiks normāli pielietoti visiem turnīriem, kas tiks spēlēti lietojot ICCF serveri, ja vien tie nav mainīti turnīra ielūgumā (nepieciešami), izsludinājumā (nepieciešami) un izziņoti starta lapā.

2. Sūtīšana

- a. Visi gājieni jāveic, izdarot tos ICCF serverī.
- b. ICCF servera sistēma veidos tūlītēju e-pasta ziņojumu, kas informē pretinieku par izdarīto gājieni un sniedz pārējo ar to saistīto informāciju.
- c. Spēlētāji ir atbildīgi par visu savu ICCF servera partiju gaitu un izlietotā laika kontroli.

- d. Serveris atļaus spēlētājam izdarīt tikai vienu neizšķirta piedāvājumu partijas pretspēlētājam. Vienīgais izņēmums no šī noteikuma ir, ja pretspēlētājs izdara sekojošu neizšķirta piedāvājumu, kuru spēlētājs noraida. Šajā gadījumā spēlētājs var izdarīt citu neizšķirta piedāvājumu. (Tas ir nosaukts kā neizšķirta noteikuma uzvedības kodekss). Šis "vienreiz partijā" noteikums neietver neizšķirta pieprasījumu saistītu ar 3-kārtēju pozīcijas atkārtošanos, 6-figūru galotņu bāzes pieprasījumu, 50-gājienu noteikuma pieprasījumu vai novērtēšanas izskatīšanas pieprasījumu.
- e. Visus pieprasījumus (ieskaitot 3-kārtēju pozīcijas atkārtošanos, 6-figūru galotņu bāzes pieprasījums, 50-gājienu noteikuma pieprasījums u.t.t.) nepieciešams izdarīt pirms gājiena izdarīšanas, ne pēc gājiena reģistrēšanas.

3. Atbildes nesanešana

- a. ICCF servera sistēma automātiski veidos e-pasta atgādinājumu, kad spēlētājs nav izdarījis gājienu 14 dienu laikā un nākošo pēc 28 dienām. Pēdējais e-pasta atgādinājums tāpat tiks automātiski veidots pēc spēlētāja 35 dienu klusēšanas.
- b. Kad spēlētājam ir nosūtīts pēdējais atgādinājums pēc 35 dienām, viņam/viņai 5 dienu laikā pēc atgādinājuma ir vai nu jāizdara gājiens, vai jāziņo Turnīra direktoram un savam pretspēlētājam par nodomu turpināt partiju. Ja spēlētājs neizdara gājienu vai citādi nezino savu nodomu gājiena atbildei paredzētajā 40 dienas laikā, partija tiek ieskaitīta kā zaudējums.

4. Piedāvātie turpinājumi

- a. Iespēju piedāvāt gājienus nosaka turnīra organizatori.

5. Pieraksti un ziņojumi

- a. Visas ar partiju saistītās datu pārraides, gājienu un datumu pierakstus, ICCF servera sistēma saglabās līdz turnīra beigām un tie, ja nepieciešams, būs pieejamas pie turnīra direktora.
- b. Papildu drošībai spēlētājam ir nepieciešams saglabāt gājienu un spēles laika, ko izlietojuši abi spēlētāji, pierakstus līdz partija ir pabeigta, piemēram, kopiju no pēdējā sistēmas paziņojuma (kas aprakstīts punktā 2b). Viņam/viņai jāsaņem šī informācija Turnīra Direktoram, ja nepieciešams.
- c. Ja spēlētājs neatbild uz turnīra direktora pieprasījumu, tad spēlētājs var tikt uzskaitīts par izstājušos no turnīra.
- d. Pastāvīgas adreses un e-pasta adreses izmaiņas spēlētājam jāizdara viņa personiskos uzstādījumos atbalsta sistēmā.

KOMANDU SACENSĪBAS: Šīm adresēm vajag būt pieejamām tikai turnīra ofisam, komandas kapteinim un turnīra direktoram

- e. Turnīra direktoram nekavējoties jāzina zināms par jebkuru domstarpību starp spēlētājiem attiecībā uz partiju.

6. Atļautais laiks un sodi

- a. Katram spēlētājam ir atļautas 50 dienas katriem 10 gājieniem, ja vien turnīra nolikums skaidri nekonkretizē citādi.
- b. Spēles laiks tiek rēķināts pilnās dienās (24 stundu periods). Spēlētājam būs 24 stundas apdomas laika atbildes gājienam pirms viena diena tiks ieskaitīta viņa/viņas ICCF servera pulkstenī. Laiku spēlētājam, atbildēšanai uz gājienu, rēķinās spēlētāja izlietota apdomas laika veselās dienās līdz 20 dienām, kad turpmākais apdomas dienu skaits par katru dienu tiks dubultots. Piemēram, spēlētājam, kurš izlietojis vismaz 23 dienas apdomas laika, bet ne 24 dienas, tiks pierēķinātas 26 dienas viņa servera pulkstenī. Atlikušais laiks spēlētāja pulkstenī, līdz tiks sasniegta laika kontrole, ir jārēķina uz priekšu. Gan atbildes, gan pārdomu laiks ir apstādināti atļauta atvaļinājuma laikā.
- c. Pamats ICCF servera datumam/laikam tiks noteikts ar servera lokāciju.
- d. Spēlētājs, kas pārsniedzis atļauto laiku, ir zaudējis partiju.

7. Atvaļinājums

- a. Katrs spēlētājs var pieprasīt atvaļinājumu kopsummā līdz pat 45 dienām katra kalendārā gada laikā.
- b. Spēlētājiem, kas gatavojas ņemt atvaļinājumu, vajag iepriekš nosūtīt informāciju ICCF servera sistēmai, izmantojot tās nodrošinātās iespējas.
- c. Nav iespējams spēlētājiem izdarīt gājienus servera sistēmā, viņu izziņotā atvaļinājuma laika periodā.

8. Izstāšanās, nāve [un aizstāšana]

- a. Nāves gadījumā mirušā spēlētāja visas atlikušas partijas jānovērtē. Ja viņš/viņa nav pabeidzis nevienu partiju, partijas tiek anulētas.
- b. Izstāšanās gadījumā Turnīra direktoram jāizlemj atbilstoši Turnīru noteikumu 8.paragrāfā un Turnīru direktoru rokasgrāmatas 6.paragrāfā aprakstītajam.
 - a. KOMANDU SACENSĪBAS: Izstāšanās vai nāves gadījumā, turnīra direktoram jāpieprasa komandas kapteinim, lai aizstāj šo spēlētāju divu mēnešu laikā.
 - b. KOMANDU SACENSĪBAS: Aizstājošo spēlētāju var būt nepieciešams pielaist ar laika sodu. Jaunā spēlētāja starta datumu nosaka turnīra direktors.
 - c. KOMANDU SACENSĪBAS: Ja aizstāšanas spēlētājs nav pieejams, turnīra direktoram jālemj saskaņā ar to, kas tiek paredzēts Turnīra Noteikumu paragrāfā 8.7
 - d. KOMANDU SACENSĪBAS: Izstāšanās gadījumā komanda drīkst aizstāt ne vairāk kā 50% tās spēlētāju, un izdarīt tikai vienu aizstāšanu pie galdiņa, bet nav nekādu ierobežojumu nāves gadījumos.
 - e. KOMANDU SACENSĪBAS: Ja gājieni nav izdarīti, tas nerada komandai ierobežojumus izdarīt aizvietošanu.

9. Novērtēšana

Ja rezultāts nav bijis reģistrēts līdz spēles beigšanas datumam vai akceptētas izstāšanās gadījumā, Turnīra direktoram jāšak novērtēšanas procedūra.

10. Galotņu bāzu novērtēšana

- a. ICCF atzīst kā derīgas dažas galotņu bāzes no Convekta Ltd., kurām var pieprasīt uzvaras/neizšķirta/zaudējuma novērtēšanu pozīcijai, kurā ir ne vairāk kā 6 figūras. Katra sertificēta galotņu bāze būs pieejama ICCF servera sistēmā.
- b. Gadījumā ja galotņu bāze parāda uzvaru, kas neatbilst 50 gājienu noteikumam, uzvarai jābūt piešķirtai.

11. Lēmumi un apelācijas

- a. Turnīra direktors var sodīt vai diskvalificēt spēlētājus, kas pārkāpj šos likumus.
- b. Ikviens jautājums, kas nav aplūkots šajos likumos, jāizlemj Turnīra direktoram saskaņā ar principiem, kas paziņoti ICCF statūtos un likumos, uzvedības direktīvu kodā vai pielietojamos FIDE šaha likumos.
- c. Spēlētājs var apelēt 14 dienu laikā kopš Turnīra direktora vai servera lēmuma saņemšanas pie attiecīgā ICCF Apelācijas komisijas priekšsēdētāja (nodrošināta ICCF servera līdzekļu izmantošana), kura lēmums būs galīgs.

KOMANDU SACENSĪBAS: Spēlētājs var apelēt 14 dienu laikā kopš turnīra direktora vai servera lēmuma saņemšanas, caur komandas kapteini pie attiecīgā ICCF Apelācijas komisijas priekšsēdētāja (nodrošināta ICCF servera līdzekļu izmantošana), kura lēmums būs galīgs.

- d. Pasaules turnīru direktoram, Noteikumu komisāram un Turnīru direktoru komitejas priekšsēdētājam arī ir tiesības iesniegt apelāciju ICCF Apelācijas komitejā, ja par kļūdu, kura ir pietiekami svarīga, lai ietekmētu jebkādas partijas rezultātu, ir norādīts Turnīra direktoram un kurš to ir atteicies labot vai nav atbildējis uz pieprasījumu 4 dienu laikā.

Šie spēles noteikumi pieņemti ICCF Kongresā Brēmenē, 2016.gadā ir spēkā no 1.1.2017